

PHỤ LỤC 1

NỘI DUNG GIỜ LẬP TRÌNH (HOUR OF CODE) NĂM 2018

Phiên bản Giờ Lập trình mới được ra mắt vào tháng 11 năm 2018 là **Minecraft Voyage Aquatic**. Với phiên bản này, giáo viên, phụ huynh và các em học sinh có thể dành 1 giờ đồng hồ để tìm hiểu về các khái niệm lập trình cơ bản như các vòng lặp, sửa lỗi và các nhóm lệnh chức năng... Tìm phiên bản **Minecraft Voyage Aquatic** cụ thể trong link: <https://code.org/minecraft>.

Giờ Lập trình năm nay bao gồm:

1. Mở đầu là một video giới thiệu nhiệm vụ của HoC Minecraft.
2. Giờ lập trình được thiết kế dưới dạng trò chơi gồm 12 bước.
3. Ở mỗi bước đều có hướng dẫn và ghi chú cụ thể để người học làm theo bằng cách thực hiện các câu lệnh ngắn như kéo thả, di chuyển lên xuống, sang trái, phải,...
4. Ở bước thứ 1, 4, 7 và 12, hệ thống sẽ tự hiển thị video giới thiệu nhiệm vụ và hướng dẫn người học lần đầu do những bước này sẽ có thêm một số câu lệnh và tính năng mới. Trong trường hợp chưa hiểu rõ, người học có thể xem lại video này bất kỳ lúc nào.
5. Hoàn thành bước thứ 12, người học chính thức hoàn thiện một giờ lập trình và được nhận 1 chứng chỉ trực tuyến về việc đã hoàn thành giờ lập trình và có thể chia sẻ đường link trò chơi Minecraft do chính họ tạo ra cho bạn bè hoặc chơi trên điện thoại.